

# Regulamento Geral das Competições Trivella 2011

## 1. OBJETO;

Este regulamento diz respeito ao funcionamento das competições de futebol society organizadas pela Trivella Empreendimentos Esportivos neste ato a Supercopa Trivella 2011 conforme itens abaixo enumerados.

### CRONOGRAMA

Prazo de Inscrições:

<b>Prazo de inscrições</b>	<b>05 de agosto</b>
<b>Reunião arbitral</b>	<b>19 de julho</b>
<b>1ª rodada e festa de abertura</b>	<b>20 e 21 de agosto</b>
<b>2ª rodada</b>	<b>03 e 04 de setembro</b>
<b>3ª rodada</b>	<b>10 e 11 de setembro</b>
<b>Quartas de final</b>	<b>17 e 18 de setembro</b>
<b>Semifinais e finais</b>	<b>24 de setembro</b>

## 2. INSCRIÇÕES

2.1- Cada escolinha poderá inscrever o número de atletas por categoria de acordo com o regulamento específico da competição; **SOMENTE ATLETAS NÃO FEDERADOS** e devidamente matriculados na escolinha de futebol. Cada escolinha preencherá uma lista numerada de atletas em cada categoria. Estes atletas só terão condição de jogo respeitando seus respectivos números de camisa conforme inscrição. Deverá constar na ficha de inscrição o nome e o telefone da escola de cada atleta participante. Obs: compreende-se por atleta federado todo aquele filiado a federações de futebol de campo, ou Futsal de qualquer estado do país ou exterior.

2.2 Os atletas só poderão atuar com as camisas contendo seu número de inscrição, podendo ser estampado na frente ou costas. Caso contrário o atleta não poderá entrar em campo. **A EQUIPE SÓ PODERÁ ENTRAR EM CAMPO DEVIDAMENTE UNIFORMIZADA COM CAMISA, SHORT E MEIÃO.** além de tênis ou chuteiras sem trava em caso de piso de grama sintética ou saibro e chuteiras com trava em caso de gramado natural.

2.3 Os atletas poderão ser inscritos até dois dias antes do primeiro jogo da segunda fase, desde que respeitando o máximo de atletas permitidos em cada equipe. Não será permitida a troca de atletas inscritos durante o campeonato, mediante qualquer situação.

2.4 O valor cobrado para a inscrição será acertado com as equipes e deverá ser quitado antes do início da competição, caso contrário a equipe não poderá participar do campeonato. Apenas em caso de não acontecimento da competição, o valor das inscrições não será devolvido uma vez esta sendo efetuada.

2.5 As escolinhas participantes têm toda a responsabilidade sobre a conferência dos documentos de seus atletas, e estes deverão apresentar documento de identificação, com foto, no momento de assinatura da súmula. O documento ficará retido até o final da partida, quando será devolvido ao professor.

**2.6 A documentação obrigatória a ser anexada a ficha de inscrição, será a cópia da certidão, ou da identidade, juntamente com a autorização dos pais.**

2.7 Os atletas só poderão entrar em campo com toda a documentação de inscrição, inclusive foto colada na ficha e autorização do responsável. Deverão apresentar obrigatoriamente documento com foto no ato da assinatura de súmula.

2.8 Os mesários levarão as fichas das equipes para o campo de jogo e farão a conferência dos atletas antes do início da partida.

## 2.9 Categorias / número de equipes / idades / anos de nascimento.

### Competições no ano de 2010

Categorias	Idades	Premier	Especial
Chupetinha	De 5 a 7 anos	2004,2005,2006	não há
Fraldinha	8 e 9 anos	2002,2003	2003
Pré-mirim	10 e 11 anos	2000,2001	2001
Mirim	12 e 13 anos	1998,1999	1999
Infantil	14 e 15 anos	1996,1997	não há

2.10 As equipes que suspeitarem de irregularidades na documentação de algum atleta de outra escolinha, terão o direito de requerer à **organização** os respectivos documentos originais, através de recurso expressa padrão do evento. O responsável pela equipe terá o prazo de **2 horas antes do seu próximo jogo para a apresentação dos documentos requisitados**. Caso o recurso possa influenciar na classificação para a fase seguinte o prazo para apresentação dos documentos será de 72 horas após o recurso. o Será cobrada uma taxa de **R\$ 20,00** (por atleta) para o processo de recurso. O prazo máximo para solicitação de recurso é de **48 hs após o jogo**.

2.11 Caso a documentação original não seja apresentada após o prazo estipulado acima (2.8), a equipe perderá os pontos dos jogos que o referido jogador tiver atuado.

2.12 O prazo para as inscrições mínimas vai, impreterivelmente, até 7 dias antes do início da competição.

2.13 Para efetuar as inscrições dos atletas, será necessário incluir a autorização dos pais ou responsáveis, devidamente preenchida e assinada pelos tutores legais de cada atleta. Esta autorização está disponível no site da Trivella.

**2.14 O Goleiro de 1º ano categoria Fraldinha poderá atuar na categoria Chupetinha**  
Não será permitida a troca de atletas inscritos durante o campeonato, mediante qualquer situação.

2.15 Não será permitida a troca de atletas inscritos durante o campeonato, mediante qualquer situação.

### 3. DISCIPLINAR

#### 3.1 COMISSÃO JULGADORA

A organização formará uma comissão julgadora composta de 5 pessoas sendo elas: O organizador geral, o coordenador técnico, o coordenador de arbitragem e mais 2 árbitros ou mesários que estejam atuando na competição. Esta comissão julgará semanalmente todos os recursos e defesas da competição e é considerado o órgão máximo para decisões disciplinares da Copa Trivella.

#### 3.2 ESQUEMA DE CARTÕES (Conforme futebol de Campo).

##### CARTÃO AMARELO

- 2 cartões na mesma partida gera cartão vermelho com conseguinte expulsão, ficando a equipe com 1 atleta a menos. Efeito suspensivo automático de 1 jogo. O cartão vermelho anula os 2 cartões amarelos recebidos.
- 3 cartões na competição gera suspensão de 1 jogo
- Os cartões amarelos serão zerados ao final da 1ª fase, para atletas que tiverem até 2 cartões. O atleta que tiver 3 cartões cumpre suspensão automática, mesmo na troca de fase.

##### CARTÃO VERMELHO

- 1 cartões vermelho = expulsão da partida, ficando a equipe com 1 atleta a menos. Efeito suspensivo automático de 1 jogo.
- 2 cartões na competição gera eliminação do atleta da competição
- Além do efeito suspensivo de 1 jogo, o cartão vermelho é suscetível de julgamento da comissão organizadora, podendo o atleta pegar mais de 1 jogo de suspensão e até mesmo ser eliminado da competição em casos considerados graves.

#### **3.3 Categorias chupetinha e fraldinha os árbitros não farão uso dos cartões.**

3.4 OS MEMBROS DA COMISSÃO ORGANIZADORA E ARBITRAGEM TEM O PODER DE ELIMINAR QUALQUER PARTICIPANTE QUE COMETA UMA INDISCIPLINA CONSIDERADA GRAVE, NO CAMPO E DEMAIS DEPENDÊNCIAS DO COMPLEXO ESPORTIVO. FICA DESDE JÁ REGISTRADO QUE QUALQUER TIPO DE AGRESSÃO MORAL OU FÍSICA, BEM COMO DESTRUIÇÃO PROPOSITAL DO PATRIMÔNIO DE TERCEIROS, FURTO, SÃO CONSIDERADA INDISCIPLINA GRAVE, NÃO CABENDO NENHUM TIPO DE CONTESTAÇÃO NESSES CASOS.

3.5 Só será permitida a permanência de 2 membros da comissão técnica de cada equipe na área de competição. Em caso de expulsão do técnico, não será permitida a entrada de pais ou outra pessoa que não esteja relacionada na comissão técnica, para o comando da equipe.

3.6 Caso os torcedores ou pais de determinada equipe estejam prejudicando o bom andamento do evento, seja, com ofensas, agressões ou invadindo áreas de acesso restrito, a respectiva equipe perderá os pontos da partida e em caso de reincidência será eliminada da competição.

**3.7 Caso determinada equipe comprovadamente atue com algum atleta irregular esta perderá os pontos da partida em que o atleta tiver atuado. Em caso de reincidência da equipe ou se for constatado o dolo quanto a participação do atleta irregular esta equipe será eliminada da competição.**

**3.8 Compreende-se por atleta irregular:**

**Atleta que não estiver inscrito na competição com toda documentação exigida.**

**Atleta que estiver atuando fora da idade da categoria**

**Atleta federado**

**Atleta que estiver cumprindo suspensão automática ou punição disciplinar.**

#### **4. CRITÉRIOS DE DESEMPATE NO FINAL DA FASE CLASSIFICATÓRIA**

nº de Vitórias

Saldo de Gols

Confronto Direto

Gols Próprios

Aspecto Disciplinar (menor número de cartões)

Sorteio

Nas partidas decisivas: cobrança de pênaltis, 3 por equipe com alternância.

#### **5. HORÁRIOS, TEMPO DE JOGO E NÚMERO DE ATLETAS**

5.1 Todos os jogos da Copa Trivella 2009 serão realizados no de Futebol Zico aos sábados e domingos, em jogos simultâneos em tres campos. Somente as quartas-de-final das categorias que tiverem 16 equipes terão os jogos na Arena Ouro Negro no Anil.

5.2 Nº de Atletas em campo:

Fraldinha, pré-mirim e mirim =7 jogadores de linha + 1 Goleiro

Chupetinha = 8 jogadores de linha + 1 Goleiro.

Infantil = 6 jogadores de linha + 1 Goleiro.

5.3 Tolerância de atraso para WO.

- 15 minutos após última chamada pela organização Com no mínimo de 6 atletas, sendo 1 goleiro + 5 jogadores de linha poderá a partida ser iniciada. **Caso contrário a equipe faltosa perderá o jogo pelo placar de 3 x 0.**

- Os jogadores que se apresentarem com atraso só poderão assinar a súmula até o intervalo da partida.

- Se as duas equipes cometerem essa falta, a organização decretará a partida como nula, não pontuando ambas as equipes, e não tendo direito de remarcação da partida.

5.4 Tempo de jogo: Conforme tabela abaixo e com intervalo de 5 minutos para todas as categorias.

Chupetinha: 2 X 15 min.

Fraldinha, Pré-mirim, Mirim, Infantil: 2 X 20 Min

- Caso uma equipe seja punida, com a perda dos pontos, os jogadores da partida terão mantidos os gols, porém a equipe punida perderá o jogo por WO no placar de 3 X 0
- **Não haverá tempo técnico durante as partidas.**

5.5 A comissão organizadora poderá adiar partidas, ou rodadas, somente em caso de mau tempo, ou motivo de força maior. No caso de chuva intensa pela manhã, no dia após os jogos, os coordenadores das escolinhas deverão entrar em contato com a organização pelos telefones publicados no site, para confirmar a possibilidade de realização da rodada, evitando assim o deslocamento desnecessário para o campo de jogo.

## 6. REGRAS COMPLEMENTARES

As regras que não forem abordadas neste documento seguirão as mesmas determinações das regras oficiais da Federação de Futebol de Campo.

6.1 Substituições: será livre o nº de substituições, sendo estas realizadas com a permissão do mesário sem necessidade de paralisação do jogo. Os atletas substituídos poderão voltar à campo.

6.2 Tiro-de-meta: poderá ser efetuado com os pés inclusive com bola no alto, pelos goleiros das categorias chupetinha e fraldinha. Nas demais, somente com as mãos pelos goleiros. Também a respeito do tiro-de-meta, não poderá o goleiro arremessar a bola na cabeça de seu companheiro de linha para que este devolva a bola para suas mãos. **Caso o goleiro realize este artifício o árbitro deverá voltar a jogada indicando a maneira correta para o goleiro, não havendo pena para esta infração.**

6.3 Arremesso lateral: serão efetuados com as mãos. Nas categorias chupetinha e fraldinha será menor o rigor quanto a má execução. No caso de um erro muito explícito o árbitro demonstrará a maneira correta tendo o atleta mais uma chance para melhorar sua performance. Nas demais categorias haverá reversão no erro do arremesso.

6.4 Escanteios: serão efetuados com os pés não valendo gol olímpico.

6.5 Bola recuada: Os goleiros não poderão reter com as mãos as bolas recuadas com os pés, e também arremessos laterais pelos jogadores de linha, exceto nas categorias chupetinha e fraldinha .

6.6 Faltas: Todas as faltas serão diretas, exceto os arremessos laterais e tiros-de-meta, bem como aquelas interpretadas pela arbitragem. Distância da barreira = 5 passos marcados pelo árbitro.

**6.7 WO. Caso haja qualquer tipo de WO a equipe faltosa perderá pelo placar de 3 a 0 contra a equipe infratora.**

6.8 A saída de bola do meio de campo, em caso de gol ou início da partida, será tiro livre indireto.

6.9 Os atletas não podem sair do campo de jogo no intervalo das partidas.